

ゲームの進め方

1

【親】以外のプレイヤーは山札から単語カードを6枚ずつ引いて伏せておきます。

2

【親】が顔を伏せ、ゆっくり10数え始めたら他のプレイヤーは一斉に伏せられた単語カードをオープンし、初期カードと自由に組み合わせ、素敵なプロポーズの言葉を作ります。

※全てのカードを使用する必要はありません。

※初期カードはゲーム終了まで繰り返し使います。



3

【親】が10数え終わったら、【親】の左隣のプレイヤーから順番にプロポーズの言葉を読み上げ、最後に「結婚しよう」と言いながら自分の指輪を【親】に差し出します。

4

【親】は、最もグッときたプロポーズの言葉を捧げたプレイヤーの指輪を受け取ります。

※受け取った指輪は指にはめておくとわかりやすいでしょう。

5

山札から引いた6枚の単語カードは全て捨てます。【親】の左隣のプレイヤーが次の【親】になり1～5を繰り返します。3コの指輪が最初になくなったプレイヤーの勝利です。

※山札がなくなったら、捨てられたカードをよく混ぜて山札にします。

プレイのヒント

何も思いつかないときは、初期カードで「僕は」「君を」「愛してる」を作るとよいでしょう



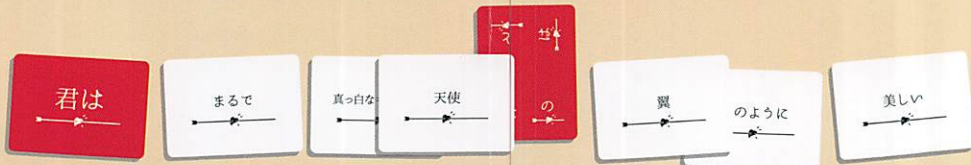
「僕は、君を、愛してる…結婚しよう…」

全てのカードを無理に使わないほうが良いプロポーズになることもあるでしょう



「ぽっかり空いた胸の穴、埋めてくれるかい…？結婚しよう…」

カードを重ねて使っても、素敵な言葉が生まれるでしょう



「君は、まるで真っ白な天使の翼のように美しい…結婚しよう…」

daipo

TATTA IMA KANGAETA
PROPOSE NO KOTOBA WO
KIMINI SASAGUYO

TM
プロポーズの瞬間を
何度も繰り返して
体験できるゲームです。
配られたカードを自由に
組み合わせて最高の
プロポーズの言葉を作り
ましょう!

ゲームの概要

人生で最も幸せな瞬間!それはプロポーズの時!
このゲームはそんな最高の瞬間を何度も繰り返して体験することができるゲームです。配られたカードを自由に組み合わせて最高のプロポーズの言葉を作りましょう!

プレイ人数	プレイ時間	対象年齢
3~6人	15~30分	13才以上

セット内容

- 遊び方説明書(本書) ……1部
- 指輪カウンター …… 18コ (3コ×6色)
- 初期カード ……36枚 (6枚セット×6色)
- 単語カード …… 164枚

株式会社クラクラ
〒062-0904 札幌市豊平区豊平4条13丁目1-7
http://clajla.jp
LINE@ ID: @clajla
※内容物に不備がある場合はinfo@clajla.jpまで



ルール解説動画



daipo

クラクラ / クラクラ

WEB ▶ <http://crimage.net> Twitter ▶ @crimage_game

2015年にセシバノユキとdaipoが設立したプロクイズチーム制作団体。東京ゲームマーケット2015春にて初参加。メンバーの個性を生かしたゲームをそれぞれが制作している。活動拠点は札幌。



CRIMAGE (クリメージ)

WEB ▶ 『大氷屋』<https://www.daipo-ten.com> Twitter ▶ @daipo

小さい頃からゲーム好きが高じて、2015年にCRIMAGEを立ち上げる。以後『指隠し才藏』『シリン・コリン』などのプロクイズチームを制作。手軽に遊べる定番パズルゲーム作りを目指している。趣味はゲームと石集め。



【ゲームデザイナー/イラストレーター】
北海道小樽市出身

daipo (ダイポ)

初期カード(ひとり6枚)

単語カード



※両面使います。
※回転させて使います。

準備

- 各プレイヤーは自分の色の指輪カウンター3コと初期カード6枚を受け取ります。
※指輪はまだ指にはめないでください。
- 単語カードをよく混ぜて、中央に置いて山札にします。
※取りやすいように山札を分けて置いてもかまいません。
- ジャンケンで【親】を決めます。