

# ゲット☆スタートラブ

## 説明書

- ☆プレイ人数：2～4人
- ☆プレイ時間：30分
- ☆対象年齢：14歳以上

### ☆内容物☆

- 愛チップ……………4色各6枚
- 属性カード……………32枚
- 男の子カード……………8枚
- 説明書……………1枚

### ☆はじめに☆

「ゲスラブ」は最も点数の高い彼氏をゲットした人が勝利となるゲームです。プレイヤーは愛チップと属性カードを使い、男の子の気を引きつつ様々な属性を与えます。ライバルを出し抜いて最高の彼氏をゲットしてください。

### ☆準備☆

最近（最も点数の高い）彼氏ができた人が親となります。荒れそうなら適当な方法で決めてください。各プレイヤーは男の子カードの中から（喧嘩しない様に）好きな子を選んで場に合計4枚置きます。余った男の子カードは使用しません。

### DCBS(ダイレクト・キャラクター・ビルトイン・システム)

男の子カードはゲーム的なデータを持たない為、他のゲームなどから好みのカードを持ち込む事が可能です。

愛チップを色別に分け、各プレイヤーは同色の6枚を受け取ります。属性カードをよくシャッフルし、各プレイヤーに手札として2枚配ります。残った属性カードは山札として取り易い位置に置いてください。

※3人プレイの場合は以下の手順を加えてください。  
山札から属性カードを2枚裏向きのまま取り除き、ゲームを開始します。「みんなでお付き合い」フェイズ終了時点で、取り除いていた2枚の属性カードを男の子カード周囲の空いている場所にランダムに配置してください。

### ☆ゲームの説明☆

このゲームは以下の3つのフェイズに分かれます。

- その1 「みんなでお付き合い」フェイズ（配置）
- その2 「ねえ、あなた誰が好きなの」フェイズ（選択）
- その3 「うれしはずかし、ゲスラブ」フェイズ（点数計算）

#### その1 「みんなでお付き合い」フェイズ（配置）

このフェイズでは親から時計回り順に以下の手順を行います。

- ①属性カードの山札が残っていれば1枚手札に加ええます。（最大手札数3枚）
- ②手札の属性カードを1枚選び、任意の男の子カードの周りに置きます。属性カードを置く際、男の子カードの上下左右は表向き（ミント面）で、斜め方向は裏向き（黒面）で置かなくてはなりません。男の子カードの周囲8箇所に置かれた属性カードの点数合計が、この男の子が彼氏になった際の点数となります。一部の属性カードには特殊な効果があり、表向きで置く事で即座に効果を発揮するものと、最後のフェイズで効果を発揮するものがあります。



一度置かれた裏の顔は、置いたプレイヤー自身も見えてはいけません。それは男の背中です。

### PMLS(プログレッシブ・メンタリティ・レイアウト・システム)

この配置は彼氏の表の顔と裏の顔を表現しています。貴方だけが知っている表情と、自分が仕込んだ表情、様々な妄想をしてください。

- ③愛チップを1回の手番中に最大1枚使用できます。愛チップは数字側を伏せて、任意の男の子カードの上に置きます。属性カードを置いた子とは別の対象に置いてかまいません。愛チップは次のフェイズで彼氏を選ぶ際に効果を発揮します。プレイヤーは自分の愛チップの点数がある子にのみ告白する事ができます。告白対象が重複する場合、点数がより大きなプレイヤーの彼氏となります。愛チップの点数と属性カードの点数は無関係です。

### FECS(フリークエンシー・エンゲージメント・コントロール・システム)

愛チップの置き忘れが発生すると非常に不利になります。プレイヤーが4人の場合は8回の手番で終了ですので注意してください。

- ④次のプレイヤーの手番となり、このフェイズの①から繰り返します。

全てのプレイヤーが手札を使い切ったら、次のフェイズに移ります。

#### その2 「ねえ、あなた誰が好きなの」フェイズ（選択）

このフェイズでは、全てのプレイヤーは同時に行動します。ギアを一つ上げていくぞっ。

- ①最初に男の子カードに乗せられている愛チップを全て表向きにしてください。
- ②どの子に告白するか、各自の心の中で決めます。告白は自分の愛チップの点数がある子にしかできません。この時、他のプレイヤーと大人の調整をすることもできます。もちろん真の愛を邪魔する言葉はすべてノイズですので無視してもかまいません。
- ③全員が思いを決めたら「せーの!」で一斉に彼氏にしたい子を指差します。**★他のプレイヤーと告白が重複しなかった場合…**  
おめでとうございます! その子は告白したプレイヤーの彼氏となりました。**★複数のプレイヤーの告白が重複した場合…**  
その子は愛チップの点数合計が最も大きなプレイヤーの彼氏となります。合計点数が最も大きなプレイヤーが複数人の場合はその子は誰の彼氏にもなりません。(涙)  
対象の男の子から告白したプレイヤーの愛チップ点数をそれぞれ-1します。

- ④彼氏のないプレイヤーは残った男の子の中から③を繰り返します。既に彼氏のいるプレイヤーもこのタイミングで彼氏を捨ててもかまいません。彼氏を捨てたプレイヤーは、捨てた子に対して告白する事はできなくなります。当然ですよ。告白できる対象がいないプレイヤーはゲームから除外されます。**除外されたプレイヤーは、もはやプレイヤーではありません、風景です。**

全プレイヤーにめでたく彼氏ができた時点で次のフェイズに移ります。

### アドバンスルール

愛チップを裏向きのままで告白し、初回告白後に全て表向きにしても面白いです。

#### その3 「うれしはずかし、ゲスラブ」フェイズ（点数計算）

男の子カードの周囲の属性カードを全て表にして、数字を合計します。この時、条件を満たした属性カードの効果を処理します。  
※「純愛」の特殊効果にある「まとも」は「ゲット★スタートラブ」の属性カードです。最も点数の高い彼氏ができたプレイヤーがこのゲームに勝利します。素晴らしい! なんて素晴らしいんだろう! すばっ

勝ったプレイヤーは負けたプレイヤーに  
お上品なマウンティングをするか実の無い慰めをして、ゲームは終了します。(礼)

- 制作……………しらたまゲームズ **E-Mail** [lizfrozentear@gmail.com](mailto:lizfrozentear@gmail.com)  
ゲームデザイン……………ちゃび (-15点) **Web** <http://lazfrozentear.tumblr.com>  
**Twitter ID** laz\_frozentear  
イラスト・アートワーク……………鹿間そよ子 (6点) **Web** <http://www.soyoko.net>  
**Twitter ID** ss\_sakura

SpecialThanks……………富綱印刷  
なごな、カニ、ベル先生、E(\*´∩`\*)、おっちゃん、sekkinhr、シャチーク(元)、GT……and you!  
vers.smart\_b1.1

「ゲット☆スマートラブ」と「ゲット☆スイートラブ」は併せて楽しむ事ができます。  
普通に属性カードだけを混ぜて使用しても問題無いのですが  
せっかくだから、俺はこのホの母を遊ばせ、いくつかのプレイ方法を用意しました。  
相手様の同意さえあれば組み合わせたり自由に改良も構いません、愛の形は自由です。  
お気に召すプレイが見つければ幸いです。

以降、ゲット☆スマートラブは♂、ゲット☆スイートラブは♀、  
男の子カードと女の子カードはギャラクターカードと表記します。

### ☆拡張プレイ☆ (♂と♀同時使用)

♂と♀の属性カードを混ぜて山札とし、手札を4枚(最大手札数5枚)とします。  
属性カードが置けなくなった時点で「みんなでお付き合い」フェイズを  
終了させます。

### ☆裸遊プレイ☆ (♂と♀同時使用)

※友達が少ないテストプレイできません。誰か友り

♂と♀の全てを使用する事で8人までプレイ可能となります。  
キャラクターカードを男女各8枚用意した私の先見の明を褒めてください。  
ただしゲームバランスは壊滅すると思いますので通常の点数付けではなく  
属性カードの合計点数がプラスの人は勝ち、マイナスの人は負けなどの  
ざっくりした勝敗判定でも良いかもしれません。

### ☆交換プレイ☆ (♂♀それぞれ単体でも遊べます)

#### 【準備】

最初に自分の使用するキャラクターカードを選びます。  
このキャラクターが貴方の「理想の恋人」となります。  
愛チップを色別に分け、各プレイヤーは同色の6枚を受け取ります。  
属性カードをよくシャッフルし、各プレイヤーに8枚ずつ配ります。

#### 【交換】

8枚の属性カードから自分の使用する1枚を選び手元に残します。  
属性カードの点数や効果は全て無視してください。これはフレーバーです。  
余った7枚の属性カードを右隣のプレイヤーに渡します。  
同様の手順を属性カードが手元に8枚残るまで繰り返します。

#### 【鑑賞】

任意のプレイヤーから順に1人ずつ自分の「理想の恋人」をプレゼンテー  
ションします。  
ただしプレゼンテーションの進行とともに8枚の属性カードを順次公開し  
その属性に相応しい内容にする必要があります。  
各自、自分の「理想の恋人」の素晴らしいなどを語っちゃってください。

#### 【評価】

プレゼンテーションの内容にビビッときた場合、各自の持つ愛チップを  
自分以外のプレイヤーのキャラクターカードに置いてください。  
チップに意味はありません、これもフレーバー点です。  
全員のプレゼンテーション終了後、最も素晴らしい「理想の恋人」だと思  
うキャラクターカードを「せーの」で一斉に指差します。  
最も票が集まったキャラクターを持つプレイヤーが勝者となります。  
ひれ伏せ!

### ☆略奪プレイ☆ (♂♀それぞれ単体でも遊べます)

#### 【根回し】

最初に自分の使用するキャラクターカードを選びます。  
このキャラクターが貴方の「理想の恋人」となります。  
属性カードをよくシャッフルし、全てを山札にします。

#### 【アピールタイム】

山札から属性カードを1枚めくり公開します。  
属性カードの点数や効果は全て無視してください。これはフレーバーです。  
各プレイヤーは公開された属性に応じて自分の「理想の恋人」こそが  
該当属性に相応しい子だと具体的なエピソードなどを交えアピールして  
ください。  
相手のアピールの攻撃力に圧倒された場合は敵前逃亡もやむなしです。

全員のアピール終了後、公開された属性に最も相応しいアピールを行った  
プレイヤーのキャラクターカードを「せーの」で一斉に指差します。  
最も票が集まったキャラクターに公開された属性カードが付与されます。

#### 【決着】

アピールタイムの手順を繰り返し、自分のキャラクターに8枚の属性カード  
を最も早く付与させたプレイヤーが勝者となります。  
完成した「理想の恋人」とお幸せに!

### ☆羞恥プレイ☆ (そろそろネタが尽きてきました)

愛チップを使用せずに通常のゲスラブをプレイします。  
告白時に各プレイヤーは対象への愛の告白トークを行い、バツティングした  
場合はより素敵な告白をしたプレイヤーの彼氏彼女になります。  
何をもって素敵かの判断は主観になりますので、戦争に発展しそうな場合は  
他のプレイヤーも判定に協力してください。  
プレイヤーが2人の場合、あるいはやむを得ない場合は川原か屋上へどうぞ。  
来いよ、愛チップなんか捨ててかかってこい!  
ただし Moe に手を出すプレイヤーは私が相手です。

### ☆全裸プレイ☆ (もうガールしていいよね?)

属性カードをよくシャッフルし、全てを山札にします。  
山札から属性カードを1枚めくり公開します。  
どのプレイヤーがその属性に相応しいかを様々な角度から物事を見て相談  
してみてください。  
入り組んでいる属性の中で褒め合せて時には風に身を任せるのもいい  
だろう。  
Oh miss yourself !

